

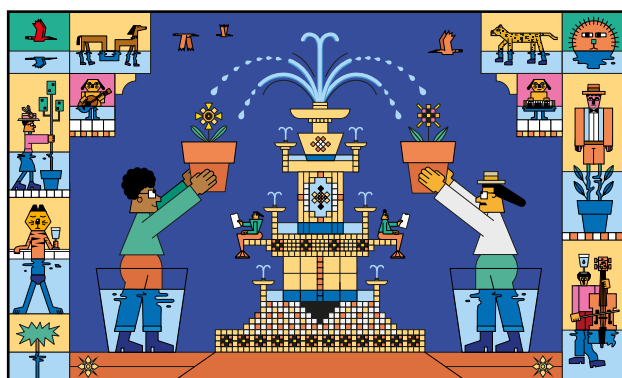
Fiche technique :

# EAU VIVE par Guillaumit

L'artiste fournit le fichier numérique vectoriel au format d'exposition le plus adapté au site d'exposition. L'œuvre peut être imprimée sur toile, ou sur support rigide.

exemples :

300 cm



180 cm

1000 cm



600 cm

Pour faire apparaitre en réalité augmentée le jeu sur votre smartphone :



1 : télécharger sur votre smartphone l'application gratuite  
« **Carnaval augmenté** » ( apple store ou play store )

2 : Ouvrez l'application, et visez la fresque avec la camera,  
le jeux apparait : déplacez le personnage pour attraper les gouttes d'eau !



Illustration et direction artistique : Guillaumit  
Développement : Alexandre Coirier  
Musique : Gangpol

Contact : [guillaumit@gmail.com](mailto:guillaumit@gmail.com)  
+33 6 19 02 08 123

Eau vive / Guillaumit / 2021 / FRA / Fresque en réalité augmentée

Création originale : Guillaumit

Code et réalité augmentée : Alexandre Coirier

Musique : Gangpol

Co-production VIDEOFORMES, Antony Squizzato et la Route des Villes d'Eaux du Massif Central dans le cadre du projet Voyages artistiques avec les Accros du Peignoir.

Avec le soutien de l'ANCT Massif Central et la Région Auvergne-Rhône-Alpes.

En partenariat avec la Ville de Châtel-Guyon.