

# TYPE:RIDER

**Client :** Arte

**Date :** 2013

**Montant :** 150 000€

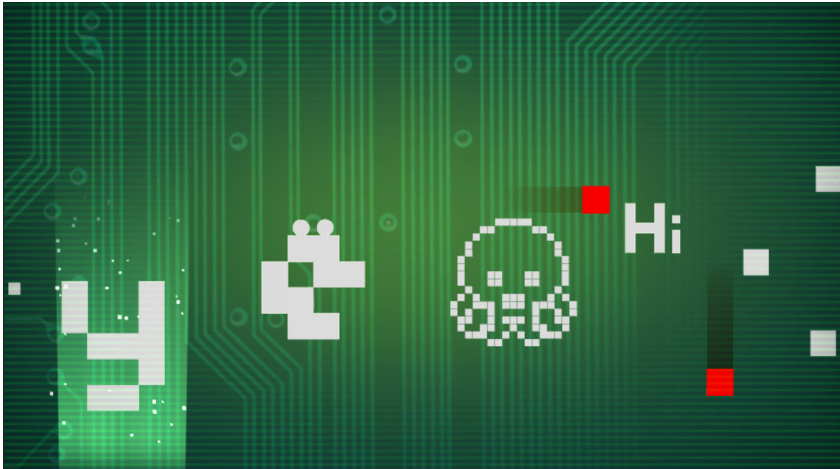
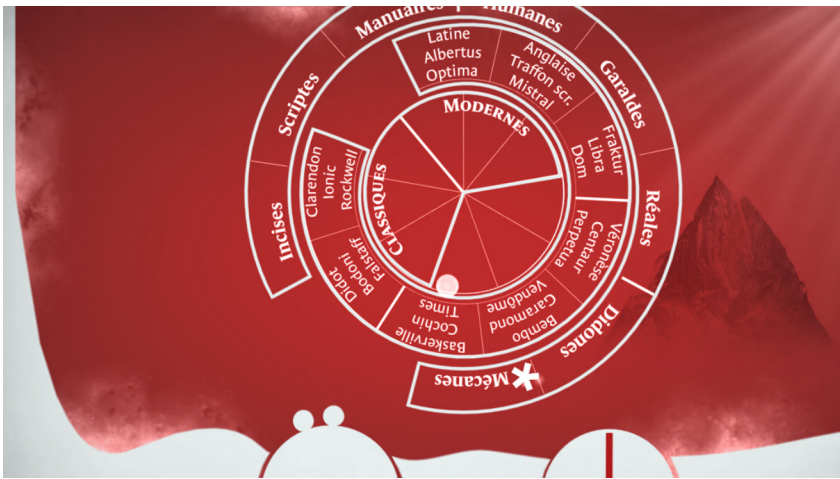
Pour son premier jeu vidéo, la chaîne culturelle européenne Arte a choisi d'inviter les joueurs à vivre une aventure unique et fascinante pour découvrir les secrets de la typographie ! L'utilisateur voyage à travers l'univers des polices de caractères dans la peau de deux points «:».

De la peinture préhistorique jusqu'au Pixel art des années 2000, le joueur résout les énigmes en chevauchant les polices les plus populaires (Garamond, Helvetica, Times New Roman, Pixel, Comic Sans...) dans un univers graphique et sonore époustouflant.

Type:Rider est un jeu d'aventure et de puzzle produit par AGAT – EX NIHILO et ARTE, ... qui propose une expérience inédite sur mobile et tablette dans un univers riche et original : une véritable odysée graphique !

[CLIQUEZ ICI POUR VOIR LE TRAILER](#)





## Plus de 500 000 téléchargements

Avec plus de 500 000 téléchargements sur les stores, le jeu a été sélectionné App of the week par Apple et classé numéro 1 des ventes en France sur iPhone et iPad. Il a également reçu le prix du Meilleur jeu vidéo de l'année par le Parisien ainsi que le prix de la Cohérence artistique aux European Indie Game Days Award et a été sélectionné aux SXSW Gaming Awards.

## Informations projet

### Production

ARTE France, Agath Films-Ex Nihilo

### Direction artistique

Cosmografik

### Project management

Novelab

## Informations techniques

- Portage du jeu mobile sur PS4, PS Vita et Nintendo Switch
- Expérience payante, disponible sur App Store et Google Play