

Chauvet VR - A l'aube de l'Art

Client : SMERGC, Google Arts and Culture, Atlas V

Date : 2020

Montant : 200 000€



A l'aube de l'Art - Un voyage dans la grotte Chauvet vous emporte dans une aventure poétique sur les traces de nos ancêtres et à la rencontre du premier chef d'oeuvre de l'humanité: les fresques monumentales qui ornent depuis plus de 36000 ans les parois de la Grotte Chauvet. L'expérience est composée d'un film interactif et d'une visite commentée.

LE FILM INTERACTIF

Berceau de l'humanité, la grotte Chauvet établit un lien tangible entre nos ancêtres et notre identité culturelle contemporaine. Notre but n'était pas de raconter l'histoire de la Grotte mais bien d'illustrer le rôle et la place de l'artiste au sein des sociétés paléolithiques. Ce dernier était avant tout un conteur d'histoires, dont les savoirs et les croyances ont tissé des traditions au sein de leurs communautés. C'est ce sentiment même que nous voulons transmettre par la réalité virtuelle : un sentiment de proximité avec les hommes à l'origine du premier chef d'oeuvre de notre histoire et dont la mythologie trouve encore aujourd'hui un écho dans notre littérature, notre cinéma ou encore nos jeux vidéo.

VOIR LE TRAILER



INFORMATIONS PROJET

Une production du Syndicat Mixte Espace de Restitution de la Grotte Chauvet, en coproduction avec Auvergne-Rhône-Alpes Cinéma - Le Lab, avec le soutien de Google Arts & Culture, de La Région Auvergne-Rhône-Alpes, du Département de l'Ardèche et du Ministère de la Culture et de la communication

- **Production exécutive** : Atlas V / Novelab
- **Réalisateur** : Pierre Zandrowicz
- **Développement** : Novelab
- **Voix** : Cécile de France (version française) & Daisy Ridley (version anglaise)

INFORMATIONS TECHNIQUES

- Durée du film : 9 minutes
- Durée de la visite commentée : entre 10 et 15 minutes
- Intégration et optimisation par Novelab des modèles 3D générés suite aux relevés photogrammétriques et lasermétriques effectués par Google Arts and Culture
- Photoréalisme
- 6 degrés de liberté
- Disponible sur le store en ligne Steam pour les casques de réalité virtuelle Oculus Rift / HTC Vive
- Portage sur Oculus Quest en cours d'opération par Novelab

